



UNIFY/GUPTA

TD C/S – Objektorientierte Entwicklung professioneller Client-/Server-Anwendungen

Der Team Developer, eine objektorientierte 4GL-Programmiersprache, hat sich über viele Jahre als sehr effiziente Entwicklungsumgebung bewährt. Client-/Server-Anwendungen spielen immer noch eine große Rolle und sind häufig Grundlage für weitergehende Entwicklungen.

- Zielgruppe** Entwickler, die die grundlegenden Fähigkeiten des Team Developers kennenlernen und für die effiziente Entwicklung von C/S-Anwendungen nutzen wollen.
- Voraussetzungen** Arbeiten mit Windows, Grundlagen Datenverarbeitung und Programmierung, sowie Kenntnisse von relationalen Datenbanksystemen und SQL (z.B. durch unsere Seminare RDB und SQL) sind erforderlich und werden vorausgesetzt. Erfahrungen mit anderen Programmiersprachen sind von Vorteil.
- Seminarziel** Der Entwickler kennt die Konzepte der Sprache SQLWindows und ist in der Lage, die Fähigkeiten des Team Developers für die effiziente Entwicklung von C/S-Anwendungen zu nutzen.
- Seminarinhalt** Die Oberfläche der Entwicklungsumgebung
 SQLWindows-Objekte und -Eigenschaften
 Bibliotheksfunktionen (SAL)
 Objektorientierte Programmierung (Klassen, Vererbung)
 Messages und Schichten einer Anwendung
 Table Window / Grid
 Datenbankzugriffe und OLE DB
 Debugging
 Bibliotheken (Libraries und Dynalibs)
 Aufruf externer Funktionen
 Reporterstellung
 Die Sprachkonzepte werden im Rahmen eines praktischen Beispiels vermittelt
- Seminardauer** 4 Tage
- Preis pro Person** 1.590,00 Euro / 1.918,65 CHF

[Für weitere Termine und Seminare klicken Sie hier!](#)