



## GUPTA

### TD WS – Erstellen, Veröffentlichen und Einbinden von Web Services

Mehr und mehr wird das Internet dazu benutzt, Anwendungen untereinander kommunizieren zu lassen – unabhängig davon, in welcher Entwicklungsumgebung sie entwickelt wurden und auf welcher Plattform sie laufen. Web Services bieten durch standardisierte Programmschnittstellen dafür die Grundlage.

**Zielgruppe** SQLWindows-Entwickler, die Web Services als Provider oder Web Service Consumer benutzen wollen.

**Voraussetzungen** Gute Kenntnisse in folgenden Technologien sind Voraussetzung:  
 Klassenprogrammierung mit dem Team Developer (TD C/S)  
 XML (Standardformat für den Informationsaustausch zwischen Anwendungen)

**Seminarziel** Der Entwickler kann mit dem Team Developer einen Web Service erstellen und diesen mit dem IIS (Internet Information Server) bereitstellen.

Er kann in einer Team Developer Anwendung die Web Service-Schnittstelle sowohl in einer Win32 oder .NET Anwendung generieren und verwenden.

**Seminarinhalt** Web Service-Architektur:  
 Konzepte, Modelle und Beziehungen zwischen den Web Service-Komponenten

Verwendete Technologien für die Kommunikation:  
 XML, SOAP und WSDL

Verwendete Techniken im Team Developer:  
 Erstellen und Bereitstellen von Web Services anhand konkreter Anwendungsbeispiele

Analysieren und Auswerten einer WSDL-Datei

Konsumieren von Web Services anhand konkreter Anwendungsbeispiele

**Seminardauer** 2 Tage

**Preis pro Person** 990,00 Euro / 1.194,63 CHF