



Inhaltsverzeichnis

TD MOBILE – Schneller Einstieg

Autor: **Dr. Martin Diestelmann**, MD Consulting München
 Titel: **TD MOBILE – Schneller Einstieg**

TD Mobile: Schneller Einstieg	1
Einleitung	2
Bindungen	2
Phase 1: Bindungen festlegen und zuweisen	4
Erläuterungen	4
Zusammenfassung	6
Phase 2: Wert der Bindung ändern	7
Erläuterung	7
Phase 3: Clientseitige Initialisierung	12
Erläuterung	12
Zusammenfassung	18
Phase 4: Oberflächenobjekte mit einer Operation verbinden	20
Erläuterung	20
Zusammenfassung	21
Eine Anwendung	23
Übersicht	24
Einleitung	26
Der „öffentliche“ Bereich der Anwendung	27
Seminarübersicht	27
Fragen und Antwort (Übersicht)	50
Anmeldung: die Seite Login	54
Authentifizierung	54
Zusammenfassung	61
Der „nicht öffentliche“ Bereich der Anwendung	63
Die Kundenauswahl-Seite	63
Die Kunden-Seite	71
Die Detail-Seite	76
Fragen und Antworten bearbeiten	79
Bindungen	83
System	84
System-Bindungen	84
Einstellungen	86
Boolescher Status	86
Anfangswert	87
Validierung	87
Lokaler Speicher	91
Weiterer	91
Mehrere Displays in einer Anwendung verwenden	94
Die Datenseite	97
Die Programmiersprache SAL	101
Sprachumfang	102
Projekte organisieren	105
Bibliotheksdateien	106
Integration von Symbol-Dateien	108
GAC (global assembly cache)	109
.Net Assemblies (Dateisystem)	110
TD Mobile Assemblies	110
CSS-Dateien integrieren	114
Andere Themes integrieren	114
Eigene Stile definieren und zuweisen	115
Javascript-Bibliotheken integrieren	116
Zusammenfassung	117
Offene Schnittstellen (Client)	119
Zusätzliche Aktionen (mit JavaScript)	120
Beispiel 1: Setzen des Standard-Objekts <code>_header</code>	121
Beispiel 2: Eingabelänge setzen	122
Zusätzliche HTML-Objekte	123
Zusammenfassung	127