



## GUPTA

1486

### TD C/S – Objektorientierte Entwicklung professioneller Client-/Server-Anwendungen

Der Team Developer, eine objektorientierte 4GL-Programmiersprache, hat sich über viele Jahre als sehr effiziente Entwicklungsumgebung bewährt. Client-/Server-Anwendungen spielen immer noch eine große Rolle und sind häufig Grundlage für weitergehende Entwicklungen.

#### o Zielgruppe

Entwickler, die die grundlegenden Fähigkeiten des GUPTA Team Developers kennenlernen und für die effiziente Entwicklung von C/S-Anwendungen nutzen wollen.

#### o Voraussetzungen

Arbeiten mit Windows, Grundlagen Datenverarbeitung und Programmierung, sowie Kenntnisse von relationalen Datenbanksystemen und SQL (z.B. durch unsere Seminare RDB und SQL) sind erforderlich und werden vorausgesetzt. Erfahrungen mit anderen Programmiersprachen sind von Vorteil.

#### o Seminarziel

Der Entwickler kennt die Konzepte der Sprache SQLWindows und ist in der Lage, die Fähigkeiten des Team Developers für die effiziente Entwicklung von C/S-Anwendungen zu nutzen.

#### o Seminarinhalt

Die Oberfläche der Entwicklungsumgebung  
 SQLWindows-Objekte und -Eigenschaften  
 Bibliotheksfunktionen (SAL)  
 Objektorientierte Programmierung (Klassen, Vererbung)  
 Messages und Schichten einer Anwendung  
 Table Window / Grid  
 Datenbankzugriffe und OLE DB  
 Debugging  
 Bibliotheken (Libraries und Dynalibs)  
 Aufruf externer Funktionen  
 Reporterstellung  
 Die Sprachkonzepte werden im Rahmen eines praktischen Beispiels vermittelt

#### o Seminardauer: 4 Tage

Im Preis enthalten sind kursbegleitende Seminarunterlagen, Pausengetränke und Mittagessen.

#### o Preis pro Person: 1.590 EUR netto / 1.860,30 CHF